

# HOLDING ON™

## LA VIE TROUBLE DE BILLY KERR

### CHECK-LIST QUOTIDIENNE

- **RELÈVE:** Donnez le Porte-bloc du Responsable au joueur suivant, qui devient le Responsable pour cette journée.
- **GARDE DU MATIN:** Le Responsable révèle une carte Patient et assigne les Soignants pour cette Garde. Les Soignants assignés décident ensuite comment gérer la Garde au mieux en fournissant des Soins Médicaux ou Palliatifs. [Facultatif : si Billy est Stable, les Soignants assignés peuvent Se Renseigner sur des Souvenirs Précis.]
- **ENVOYER EN CONGÉ (facultatif):** Le Responsable peut choisir d'envoyer En Congé les Soignants non assignés (voir Stress, page 10).
- **GARDE DE L'APRÈS-MIDI:** Le Responsable révèle une carte Patient et assigne les Soignants pour cette Garde. Les Soignants assignés décident ensuite comment gérer la Garde au mieux en fournissant des Soins Médicaux ou Palliatifs. [Facultatif : si Billy est Stable, les Soignants assignés peuvent Se Renseigner sur des Souvenirs Précis.]
- **GARDE DU SOIR:** Le Responsable révèle une carte Patient et assigne les Soignants pour cette Garde. Les Soignants assignés peuvent alors recevoir 1 jeton Soins et ils décident ensuite comment gérer la Garde au mieux en fournissant des Soins Médicaux ou Palliatifs. [Facultatif : si Billy est Stable, les Soignants assignés peuvent Se Renseigner sur des Souvenirs Précis.]
- **VÉRIFIER LES AVERTISSEMENTS DE L'HÔPITAL:** Si aucun Soins Médical n'a été prodigué pendant les trois Gardes,
- **SOIGNANTS NON ASSIGNÉS:** Donnez 2 jetons Soins à chaque Soignant qui se trouve dans la Salle de Repos (s'il y en a).
- **RASSEMBLER L'ÉQUIPE MÉDICALE:** Remettez dans la Salle de Repos tous les Soignants assignés à une Garde. Lors d'une partie à quatre joueurs, placez-y également le pion du Responsable.
- **RETIRER LES URGENTISTES:** S'ils ont été utilisés, remettez les pions des Urgentistes dans la boîte.
- **RAPPELER LES SOIGNANTS:** Remettez dans la Salle de Repos tous les Soignants En Congé, en les débarrassant de tout leur Stress (s'ils en ont).
- **SOIGNANTS EN BURN OUT:** Déplacez sur la case En Congé tous les Soignants en Burn out (s'il y en a).
- **ENTRETIEN:** Défaussez les cartes Patient. Remettez dans la réserve les jetons Soins utilisés.
- **PARLER DES SOUVENIRS PARTIELS:** Révélés toutes les cartes Souvenir Partiel recueillies pendant ce round.
- **RÉVÉLER LES SOUVENIRS PRÉCIS CORRESPONDANTS:** Les joueurs vérifient secrètement les cartes Souvenir Précis recueillies pendant ce round. Celles qui correspondent sont placées au-dessus du Souvenir Partiel associé; les autres retournent dans le paquet.

### AVERTISSEMENTS

Un Avertissement de l'Hôpital est distribué si:

- Un Soignant ne prodigue pas de Soins à Billy au moins une fois par jour (un jeton Soins minimum)
- L'Infirmier désigné pour être Responsable le lendemain tombe en Burn out et doit partir En Congé
- Le Responsable ne peut pas assigner suffisamment de Soignants pour assurer l'intégralité d'une Garde

