

ČE...

pade karta z **1**

POTEM...

morajo vsi igralci
položiti **ROKO**
na KUPČEK
(zadnji vleče karto).

USTVARIL: Henri K.

ČE...

pade karta z **2**

POTEM...

mora igralec odigrati
DODATEN krog.

USTVARIL: Henri K.

ČE...

pade karta s **3**

POTEM...

naslednji igralec
IZPUSTI en krog.

USTVARIL: Henri K.

ČE...

pade karta s **4**

POTEM...

odvržete karto s
PRAVILOM in
vlečete novo.

USTVARIL: Henri K.

ČE...

pade karta s **6**

POTEM...

lahko igralec
VZAME KARTO PO IZBIRI
iz odlagalnega kupčka.

USTVARIL: Henri K.

ČE...

pade karta z 

POTEM...

mora naslednji igralec
"ZAMUKATI"
(kot krava).

USTVARIL: Henri K.

ČE...

pade karta z 

POTEM...

mora igralec
ZAMENJATI svoje karte
z drugim igralcem.

USTVARIL: Henri K.

ČE...

pade karta z 

POTEM...

mora naslednji igralec
POIMENOVATI ŽIVAL
(brez ponavljanja).

USTVARIL: Henri K.

ČE...

pade karta s **5**

POTEM...

obrne
VRSTNI RED
igre.

USTVARIL: Henri K.

ČE...

pade karta z 

POTEM...

mora igralec, ki ima v
roki najmanj kart,
POKRITI ENO OKO
(tako kot gusar) do svojega
naslednjega kroga.

USTVARIL: Henri K.

ČE...

igralec izgovori
SOIGRALČEVO IME

POTEM...

mora igralec, ki je
IZGOVORIL ime,
vleči DVE karti.

USTVARIL: Conner J.

ČE...

pade karta z 

POTEM...

mora naslednji igralec
POIMENOVATI MESTO
(brez ponavljanja).

USTVARIL: Henri K.

ČE...

pade karta z 

POTEM...

morajo vsi igralci
položiti prst na NOS
(zadnji vleče karto).

USTVARIL: Henri K.

ČE...

pade karta z
LIHIM številom

POTEM...

mora PREJŠNJI igralec
poimenovati BARVO
igrane karte.

USTVARIL: Henri K.