

character. Now roll all nine cubes and tell a story featuring your hero. What will happen when your hero finds herself at the pyramids in Ancient Egypt, or with a turtle for a sidekick?

**Epic Stories:** The first player rolls all nine cubes and weaves the opening chapter. Taking turns, each consecutive player adds a chapter to the story. The last player must tie up all the loose ends and bring the story to its epic conclusion. Add different sets of Rory's Story Cubes® to give your stories a whole new dimension.

**Stuck for ideas?** Pick your favourite movie, book or TV show. What new and imaginative stories can you spin using these characters and settings?

**Use your imagination.** Around the world, people are inventing their own ways to play with Rory's Story Cubes®. What fun ways to play will you discover?

Join us on Facebook and Twitter!



Enigma Distribution A/S  
 Valseholmen 1  
 2650 Hvidovre  
 Denmark  
[www.enigmadistribution.com](http://www.enigmadistribution.com)

Rory's Story Cubes  
 9 CUBES

Fantasia 9 CUBES

enchanted mythic medieval

3 CUBES

medic rescue coming 2018

Rory's Story Cubes voyages  
 9 CUBES

3 CUBES

clues fright strange

3 CUBES

score! powers coming 2018

Rory's Story Cubes actions  
 9 CUBES

3 CUBES

prehistoria animalia explore

3 CUBES

intergalactic rampage coming 2018



[www.storycubes.com](http://www.storycubes.com)

© 2007-2017 The Ideas Hub Ltd.

Rul terningerne.  
 Skab en historie.

Rory's Story Cubes®

Rulla ut kuberna. Berätta en historia.  
 Kast terningene. Fortell en historie.  
 Heitä kuutioita. Keksi oma tarinasi.  
 Roll the cubes. Make a story.

## Spilleregler

Når I spiller i en gruppe kan I med fordel skiftes til at være historiefortæller. Kast alle ni terninger. Start med *“Der var engang...”*, og fortæl en historie, som kæder alle 9 synlige billeder sammen. Start med det billede, som først fanger din opmærksomhed. Der er ingen forkerte svar.

**Skab en helt:** Rul tre terninger og brug dem til at skabe din helt. Rul derefter alle ni terninger og fortæl en historie med din helt som hovedrollen. Hvad ville der ske hvis din helt pludselig befandt sig ved pyramidene i det gamle Ægypten, eller når helten finder en skildpadde som ledsager?

**Skab episke fortællinger:** Den første spille ruller alle ni terninger og fortæller den første del af historien. Derefter fortæller de andre spillere på tur, deres del af historien. Den sidste spiller får til opgave at, samler alle trådene sammen og væve den episke slutning. Tilføj nogle af de forskellige sæt med Rory’s Story Cubes® og I vil kunne danne nye dimensioner til jeres historie.

**Ide forladt?** Brug dine favorit film, bøger eller TV-serier som inspiration. Hvilke nye eller interessante drejninger kan du give dine yndlings karakterer eller steder?

**Brug din fantasi.** Kloden rundt finder folk på spændende nye måder at bruge Rory’s Story Cubes®. Hvilke nye historie ideer kan du komme op med?

*Bliv en del af vores community på Facebook og Twitter!*

## Så spelar du

Om ni är flera som spelar turas ni om att vara berättare. Berättaren rullar ut alla nio kuber. Börja med *“Det var en gång...”* och berätta en historia som väver ihop de nio bilder du slagit fram. Börja med den bild som först fångar din uppmärksamhet. Använd tex tre kuber till inledningen av din berättelse, tre till mitten och tre till avslutningen. Men det finns bara en regel: Det finns inga felaktiga svar.

**Min hjälte:** Rulla ut tre kuber och använd dem för att skapa en karaktär. Rulla sedan ut alla nio kuber och berätta en historia med din karaktär som hjälte. Vad händer när din hjälte dyker upp vid pyramiderna i Egypten, eller med en sköldpadda som medhjälpare?

**Episk berättelse:** Första spelaren rullar ut alla nio kuber och väver ihop första kapitlet i en episk berättelse. Sedan berättar, i turordning, övriga spelare de följande kapitlen

i berättelsen. Den sista spelaren måste knyta ihop allt och ge det hela en episk avslutning. Lägg till och mixa in andra set av Rory’s Story Cubes® för att ge dina historier en helt ny dimension.

**Slut på idéer?** Lista dina favoritfilmer, böcker eller TV-serier. Vilka nya och fantasifula historier kan du komma på genom att använda karaktärer och miljöer från dem?

**Använd din fantasi.** Över hela världen kommer spelare på nya sätt att använda Rory’s Story Cubes®. Vilka roliga nya sätt kommer du att hitta på?

*Följ oss på Facebook och Twitter!*

## Silk spiller dere

Hvis du spiller med andre skal dere bytte på å være historieforteller. Historiefortelleren kaster alle ni terninger. Start med *«Det var en gang»*, og så skal du fortelle en historie som benytter alle de ni symbolene som vender opp. Start med det symbolet du vil, det som umiddelbart gir deg en god idé. Bruk tre terninger til innledende del av historien, tre terninger til midtpartiet, og tre terninger til den avsluttende delen. Det er bare én regel: Det finnes ingen gale svar.

**Helten min:** Kast terninger og bruk dem til å skape en helt. Deretter kaster du alle ni terninger og forteller en historie med helten i hovedrollen. Hva skjer når helten din finner ut at hun befinner seg ved pyramidene i oldtidens Egypt, eller når hun oppdager at hun har fått en skilpadde som medhjelper?

**Episke fortellinger:** Den første spilleren kaster alle ni terninger og forteller første kapittel. Etter tur skal de andre spillerne legge til nye kapitler i historien. Siste spiller må knytte sammen alle løse tråder og stå for den episke og uforglemmelige avslutningen. Legg til nye Story Cubes-sett for å introdusere nye dimensjoner til historiene.

**Tom for ideer?** Ta utgangspunkt i en film, TV-serie eller bok. Hva slags nye og kreative historier kan du spinne rundt disse personene og miljøene?

**Bruk fantasien!** Over hele verden finner folk opp nye måter å bruke Rory’s Story Cubes® på. Hva blir ditt bidrag?

*Bli med oss på Facebook og Twitter*

## Miten pelata

Kun pelaatte perheen ja ystävien kanssa, vaihdelkaa vuoroja tarinankertojana. Tarinankertoja heittää kaikkia yhdeksää kuutiota ja aloittaa tarinansa kertomisen siitä kuutiosta, johon hänen katseensa kiinnittyy ensimmäiseksi. Tarina aloitetaan *“Olipa kerran”*. Näin rakennetaan kertomus, joka yhdistää kaikki yhdeksän kuution antamaa kuvaa kokonaiseksi tarinaksi. Kannattaa käyttää kolme kuvaa tarinan alkuun, kolme keskivaiheeseen ja kolme loppuun. Tässä pelissä on vain yksi sääntö: vääriä vastauksia ei ole.

**Sankarini:** Heitä kolmea kuutiota luodaksesi oman hahmosi. Heitä sitten kaikkia yhdeksää kuutiota ja kerro tarina, jossa luomasi sankari seikkailee. Mitä kaikkea tapahtuukaan, kun hän löytää itsensä muinaisen Egyptin pyramideista tai seikkailuista yhdessä kilpikonnan kanssa?

**Eeppiset kertomukset:** Ensimmäinen pelaaja heittää kaikkia yhdeksää kuutiota ja luo tarinan ensimmäisen luvun. Vuoroja vaihtamalla jokainen pelaaja luo oman lukunsa tarinaan. Viimeisen pelaajan tulee koota kaikki

langat yhteen ja viedä tarina päätökseensä. Yhdistä erilaisia Roryn tarinakuutiosettejä, niin saat tarinoillesi aina uusia ulottuvuuksia.

**Ideat jumissa?** Valitse lempielokuvasi, kirjasi tai tv-ohjelmasi. Mitä uusia, mielikuvituksellisia tarinoita voitkaan keksiä niiden hahmoille ja tapahtumapaikoille?

**Käytä mielikuvitustasi:** Ympäri maailmaa ihmiset keksivät omia tapojaan pelata Roryn tarinakuutioilla. Mitä hauskoja pelitapoja sinä keksit?

*KerroniistäjaosallistukeskusteluunFacebookissajaTwi tterissä!!jz*

## How to play

When playing with family and friends take turns as the storyteller. The storyteller rolls all 9 cubes. Begin with *‘Once Upon a Time’* and tell a story that links together all 9 face-up images. Start with the first image to grab your attention. Use three cubes for the beginning, three for the middle and three for the end of the story. There is one rule: there are no wrong answers.

**My Hero:** Roll three cubes and use them to create a